



Mission: Combat!

Marines vs. Portalists Promo-Karten

Promo-Karten Regeln

Jede Promo-Karte darf maximal 2 mal dem ihrer Fraktion entsprechenden Spielkartenstapel hinzugefügt werden.



Marines: Mobile Shield Sphere (Einheit)

Keine speziellen Regeln.

Marines: Surgical Strike (Ereignis)

Eine der 3 Waffengattungen auswählen und dementsprechend bis zu 20 Schadenspunkte beliebig auf entweder Standard-, Elite-, oder Koloss-Einheiten in ein oder mehreren Gebieten verteilen.



Portalists: Flash Portalist (Ereignis/Einheit)

Der Flash Portalist wird beim Ausspielen wie ein Ereignis behandelt. Er kann auf einem eigenen oder gegnerischen Gebiet ins Spiel gebracht werden, unabhängig davon, ob sich dort eigene oder gegnerische Einheiten befinden. Nachdem er ausgespielt wurde, wird er wie eine Einheit behandelt. Wenn der Portalist-Spieler das Dunkle Portal kontrolliert, kann er den Flash Portalist ohne AP-Kosten ausspielen. Die Eigenschaft der Gelben Portale Alpha und Omega kann nicht genutzt werden, um den Flash Portalist ohne AP-Kosten auszuspielen, da dieser erst zu einer Einheit wird, nachdem er ausgespielt wurde.



Wird der Flash Portalist in einem vom Gegner besetzten Gebiet ausgespielt, muss mit dieser Einheit als nächstes so oft die Aktion Angreifen ausgeführt werden, bis sich dort keine gegnerische Einheit mehr befindet. Andernfalls muss der Flash Portalist auf den Ablagestapel gelegt werden, da es kein Ausgangsgebiet gibt, auf das er zurück bewegt werden kann.

Portalists: Multi Portalist (Einheit)

Der Multi Portalist kann auf allen Portalen ohne AP-Kosten ausgespielt werden.

